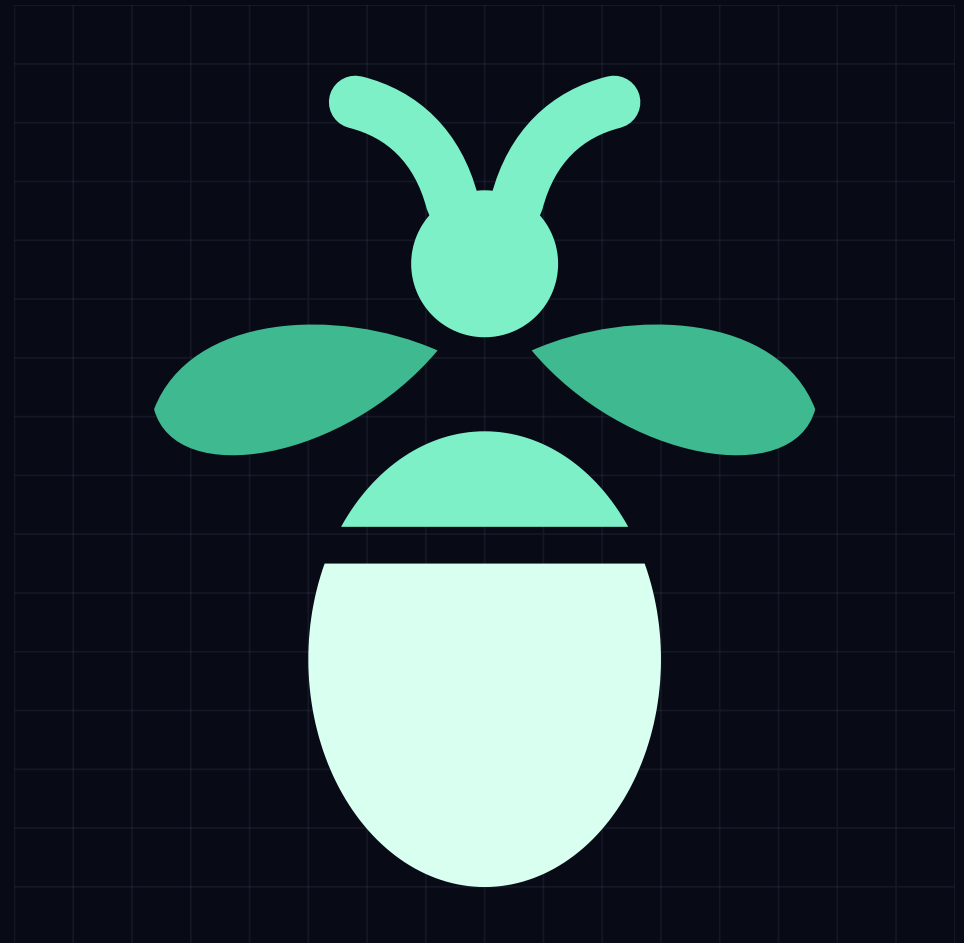


Markenhandbuch

Glimy

Logo, Farben, Schrift und Sprache



02

Worum es geht

Glimy ist ein Minecraft-Client mit eigenem Launcher. Das Zeichen ist ein Glühwürmchen: ein kleines Licht in einer dunklen, blockigen Welt. So soll sich Glimy anfühlen. Ruhig im Hintergrund, und sofort da, wenn man es braucht.

Dieses Handbuch hält fest, wie Logo, Farben, Schrift und Sprache zusammenspielen. Es gilt für den Launcher, das Menü im Spiel, die Website und alles, was wir nach außen zeigen.

Was hier nicht geregelt ist, lassen wir lieber weg, als es auszuschnücken.

Inhalt

03 Die Bildmarke

04 Schutzraum und Mindestgrößen

05 Wortmarke und Kombination

06 Fassungen

07 Richtig und falsch

08 Farben

09 Kontraste

10 Schrift

11 Ton und Sprache

12 Im Einsatz

13 Social Media

14 Downloads und Lizenzen

03

Die Bildmarke

Fünf einfache Formen, kein Verlauf, kein Leuchteffekt. Das Licht entsteht nur durch die helle Glut am Hinterleib.

1 Kopf

Kreis in Mint. Sein Durchmesser ist das Maß x für den Schutzraum

2 Fühler

Zwei Bögen mit runden Enden

3 Flügel

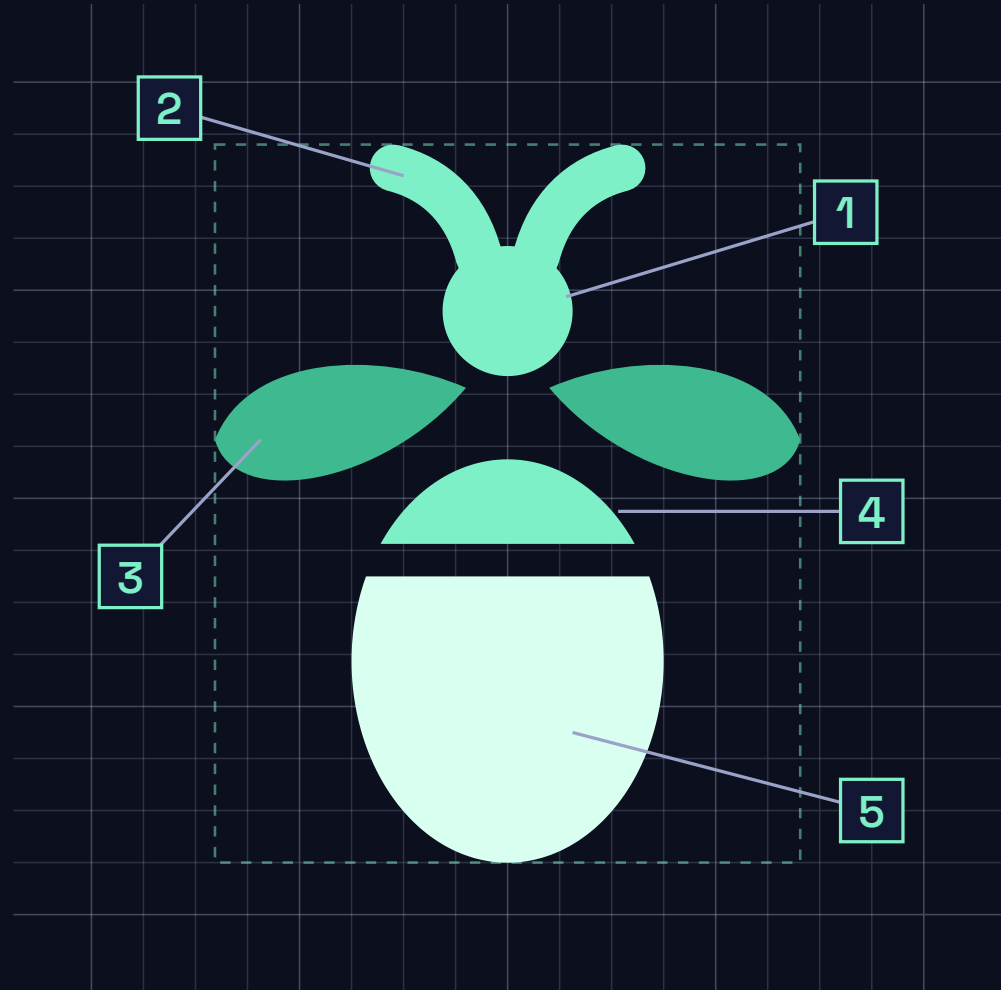
Schmal und nach hinten gelegt, in Mint tief. Breiter oder aufrecht wird daraus eine Biene

4 Körper

Ein flacher Bogen in Mint

5 Glut

Die hellste Fläche im Zeichen, sie trägt die Idee



Raster 64 × 64, gestrichelt die Außenkante des Zeichens

04

Schutzraum und Mindestgrößen

Rund um das Zeichen bleibt mindestens x frei, also ein Kopfdurchmesser. In diesem Raum steht kein Text, keine Kante und kein anderes Logo. Für die Kombination aus Zeichen und Schrift gilt dasselbe Maß.

Die Bildmarke als Vektor ab 24 Pixeln, darunter verschwimmen die Fühler. Für die Icon-Größen 16 und 32 Pixel gibt es eigene Pixelfassungen, Punkt für Punkt gezeichnet. Sie sind kein verkleinertes Logo, sondern das Logo in dieser Größe.

Im Druck: Bildmarke ab 8 mm Höhe, Wortmarke ab 5 mm Höhe



16 px
Pixel



32 px
Pixel



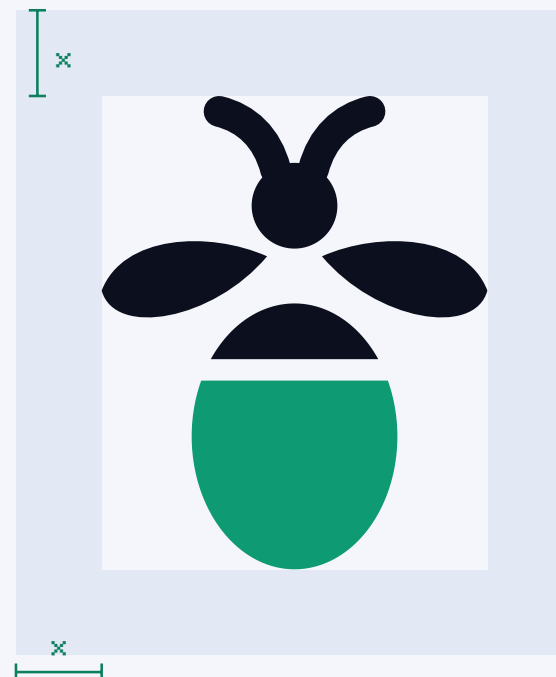
48 px
App-Icon



24 px
Bildmarke

Glimy

14 px
Wortmarke



16-px-Fassung, achtfach vergrößert

05

Wortmarke und Kombination

„Glimy“ mit großem G, gesetzt aus Space Grotesk SemiBold und in Konturen umgewandelt. Der i-Punkt ist ein Kreis in Mint, das einzige farbige Detail im Schriftzug.

Die Wortmarke wird nie neu gesetzt. Sie kommt immer aus den fertigen Dateien. Zeichen und Schrift gibt es als Kombination quer für Kopfzeilen, README und Banner und gestapelt für quadratische Flächen.



Wortmarke



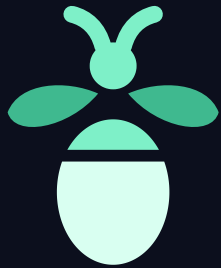
Kombination quer



Kombination gestapelt

06

Fassungen



Dunkel

Standard auf Navy und anderen dunklen Flächen



Hell

Auf Weiß und hellem Papier, mit dunklem Kopf und Grün Logo



Einfarbig weiß

Wenn nur eine Farbe geht: Prägung, Merch, Fotos

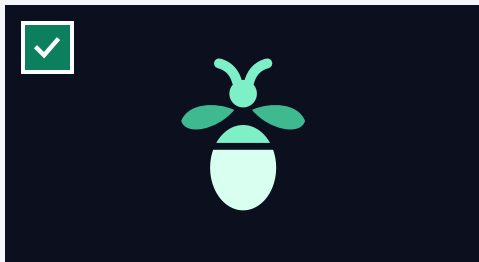


Einfarbig navy

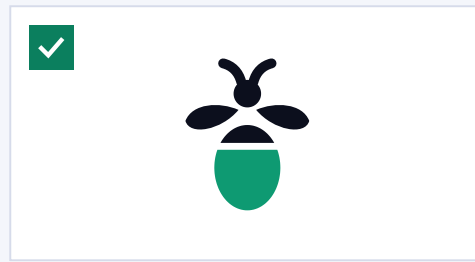
Stempel und Schwarz-Weiß-Druck

07

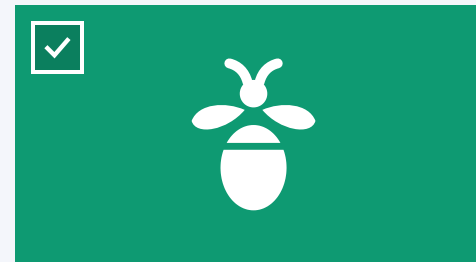
Richtig und falsch



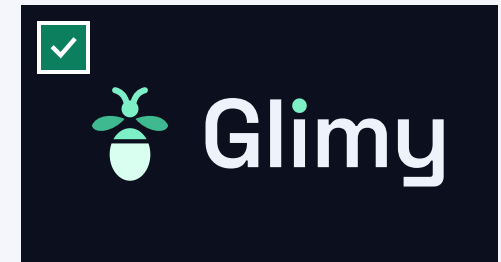
Dunkle Fassung auf Navy



Helle Fassung auf Weiß



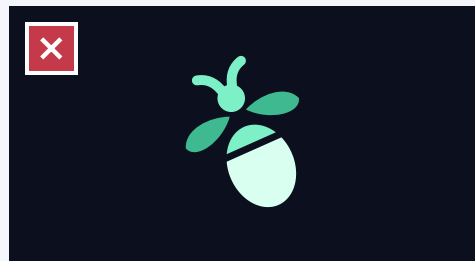
Einfarbig, wenn Farbe nicht geht



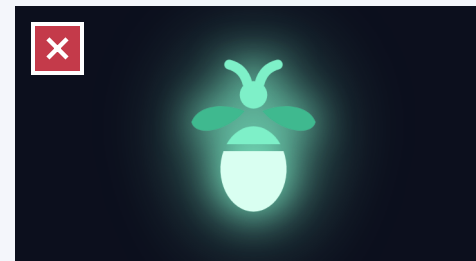
Fertige Kombination mit Schutzraum



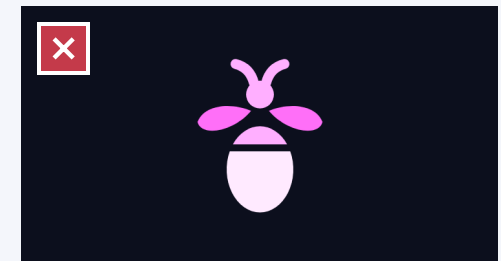
Nicht verzerren



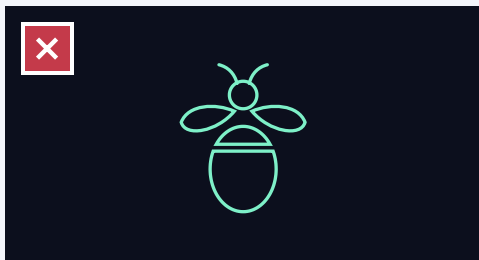
Nicht drehen



Kein Schein, kein Schatten



Keine anderen Farben



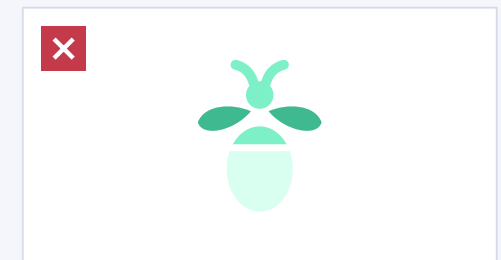
Nicht als Umriss



Schrift nicht neu setzen



Nicht auf unruhigem Grund



Kein Mint auf Weiß

08

Farben: Nachtglimmer

Eine klare Nacht über einer blockigen Welt, dazu ein einziger kühler Akzent. Mint ist selten und fällt deshalb auf. Große Flächen bleiben dunkel.

Navy

#0C0F1D
RGB 12, 15, 29

Grundfläche für fast alles

Mint

#7EF0C8
RGB 126, 240, 200

Der Akzent: Hauptaktion, aktiver Zustand, Kopf und Körper im Logo

Mint tief

#3FB98F
RGB 63, 185, 143

Flügel im Logo, Fortschritt, zweiter Akzent

Glut

#D9FFF1
RGB 217, 255, 241

Die Glut im Logo, sonst nur winzige Highlights

Nachtblau
#080A16
RGB 8, 10, 22

Leisten und Ränder

Navy hell
#121733
RGB 18, 23, 51

Flächen über dem Grund

Text
#EEF1FF
RGB 238, 241, 255

Text auf dunkel

Gedämpft
#9AA3C7
RGB 154, 163, 199

Nebentext

Leise
#646D93
RGB 100, 109, 147

Nur große Hinweise, nie Wichtiges

Papier
#F4F6FB
RGB 244, 246, 251

Heller Grund

Gedämpft hell
#4A5480
RGB 74, 84, 128

Nebentext auf hell

Grün Logo
#0E9A72
RGB 14, 154, 114

Logo auf hellem Grund

Grün Text
#0B7F5E
RGB 11, 127, 94

Akzenttext auf hell

Warnung
#FFD36B
RGB 255, 211, 107

Hinweis, Vorsicht

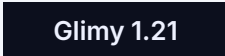
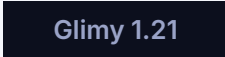
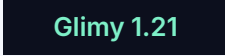
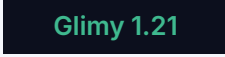
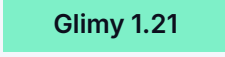
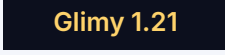
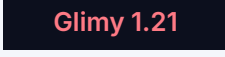
Fehler
#FF7A85
RGB 255, 122, 133

Fehler, Löschen

09

Kontraste

Gemessen nach WCAG 2.2. AA verlangt 4,5 : 1 für normalen Text und 3 : 1 für großen Text ab 24 px oder 19 px fett. AAA verlangt 7 : 1.

Vordergrund auf Grund	Beispiel	Verhältnis	Stufe	Einsatz
Text auf Navy		16,94 : 1	AAA	Fließtext auf dunkel
Gedämpft auf Navy		7,66 : 1	AAA	Nebentext auf dunkel
Leise auf Navy		3,77 : 1	AA groß	Nur Hinweise ab 24 px
Mint auf Navy		13,78 : 1	AAA	Akzenttext, Links, Icons
Mint tief auf Navy		7,76 : 1	AAA	Grafik, große Elemente
Navy auf Mint		13,78 : 1	AAA	Schrift auf Mint-Button
Warnung auf Navy		13,42 : 1	AAA	Warnungen
Fehler auf Navy		7,60 : 1	AAA	Fehler
Navy auf Papier		17,63 : 1	AAA	Text auf hell
Gedämpft hell auf Papier		6,76 : 1	AA	Nebentext auf hell
Grün Text auf Papier		4,61 : 1	AA	Akzenttext auf hell
Grün Logo auf Papier		3,30 : 1	AA groß	Logo und Grafik auf hell
Mint auf Papier		1,28 : 1	kein Text	Nicht verwenden

Schrift

Aa Gg

Space Grotesk

Überschriften, Zahlen und die Wortmarke. Halbfett bis fett, leicht eng gesetzt

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789 ÄÖÜ ß

Aa Gg

Inter

Fließtext und Bedienelemente. Normal bis halbfett, 12 bis 17 px

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789 ÄÖÜ ß

Aa Gg

Pixelify Sans

Kleine Akzente mit Minecraft-Gefühl: Splash-Text, Abzeichen, Kopf im Spielmenü. Nie für Ziffern und Fließtext

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789 ÄÖÜ ß

Neue Welt

Titel · 40 px

Server und Freunde

Überschrift · 24 px

Mods für dieses Profil

Zwischentitel · 17 px

Minecraft 1.21.11 ist installiert und startklar.

Fließtext · 14 px

Zuletzt gespielt vor 2 Stunden

Klein · 12 px

Neue Mods

Akzent · 13 px

Alle drei Schriften stehen unter der SIL Open Font License 1.1. Wir dürfen sie nutzen, einbetten und mitliefern.

Ton und Sprache

Kurz

Ein Satz, wenn einer reicht

Ehrlich

Wir sagen, was passiert, auch wenn etwas nicht klappt

Nah am Spiel

Welt, Server, Mods: Wörter aus Minecraft statt Technik

Ohne Werbesprache

Keine Superlative, keine Ausrufezeichen am Stück, keine Emojis in der Oberfläche

Du, nicht Sie

Locker, aber nicht anbiedernd. Lieber zwei kurze Sätze als einer mit Einschüben

SO

Minecraft 1.21.11 wird geladen

NICHT-SO

~~Mach dich bereit für das ultimative Spielerlebnis!~~

SO

Server nicht erreichbar. Läuft er?

NICHT-SO

~~Ups! Da ist leider etwas schiefgelaufen :-(~~

SO

3 Mods aktualisiert

NICHT-SO

~~Deine Mods wurden erfolgreich auf die neueste Version aktualisiert!~~

SO

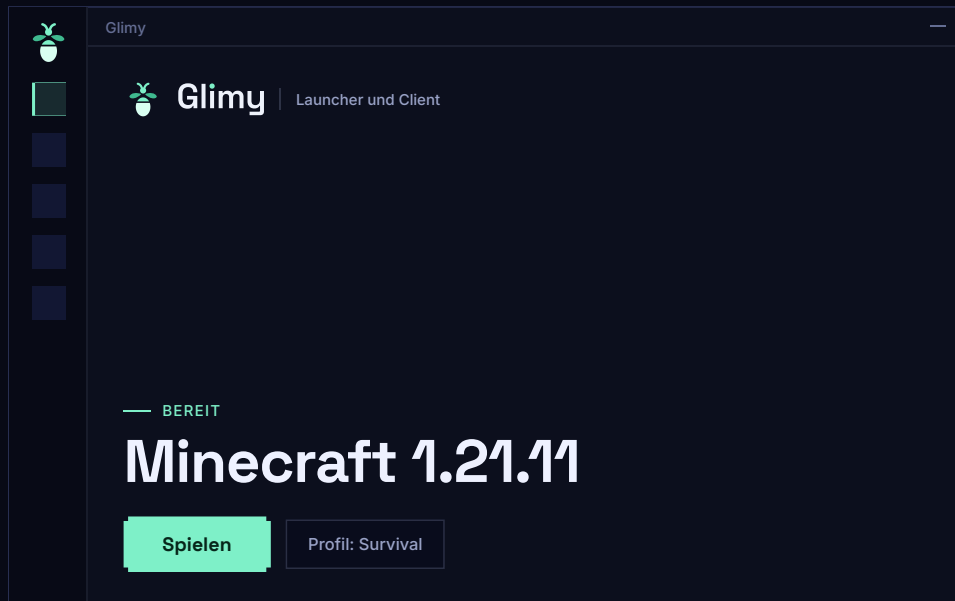
Ein Minecraft-Client mit eigenem Launcher

NICHT-SO

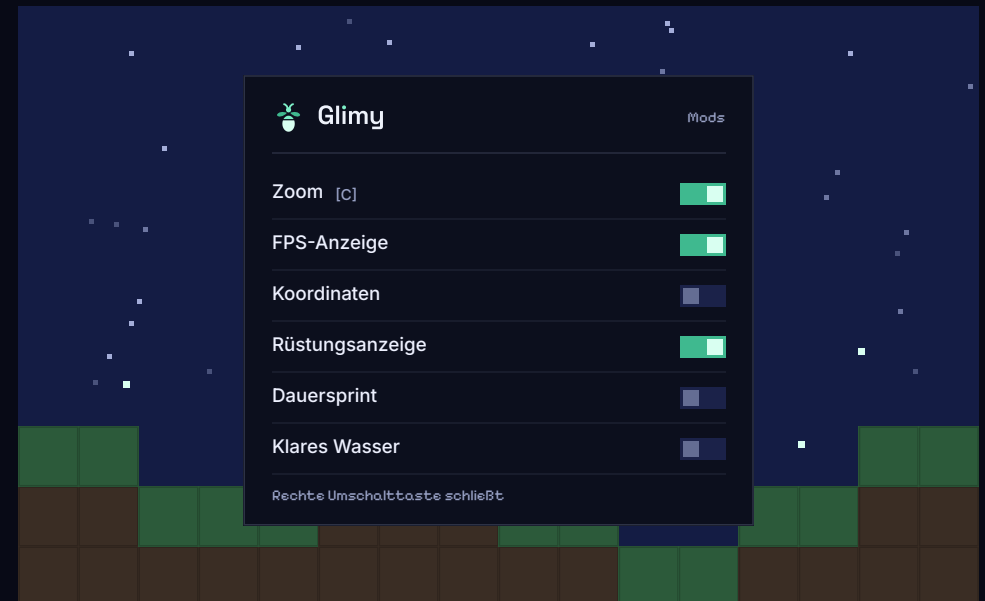
~~Glimy revolutioniert dein Minecraft-Erlebnis mit innovativen Features.~~

12

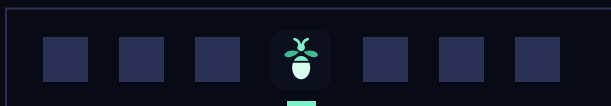
Im Einsatz



Launcher: Zeichen in der Leiste, Wortmarke oben links, Mint nur auf der Hauptaktion



Menü im Spiel, als Schema: dunkles Panel über der Welt, Mint und Glut nur für eingeschaltete Optionen



App-Icon in der Taskleiste



Eintrag in der Mod-Liste



Favicon im Browser-Tab

13

Social Media



Banner für X, 1500 × 500 px. Logo und Zeile stehen mittig: X legt unten links den Avatar darüber, Twitch (1200 × 480) schneidet die Ränder ab, YouTube (2560 × 1440) zeigt überall nur die Mitte



Avatar: das App-Icon, mindestens 400 px. Wird oft rund beschnitten, das Zeichen bleibt dabei ganz

Ein Akzent pro Bild. Mint ist das Licht, nicht der Hintergrund

Keine Screenshots fremder Marken als Hintergrund

Lichtpunkte als kleine Quadrate, nie weich gezeichnet

Downloads und Lizenzen

Logo und Kontakt

glimy.de/marke

Logo-Paket mit allen Fassungen als SVG und PNG, dazu dieses Handbuch auf Deutsch und Englisch

glimy@preplayhost.com

Fragen zur Marke, Merch oder eine Zusammenarbeit



Lizenzen

Bildmarke und Wortmarke

Eigene Zeichnung für Glimy, Rechte bei der PrePlay Host UG (haftungsbeschränkt). Die Wortmarke nutzt Space Grotesk als Konturen

Space Grotesk

Copyright 2020 The Space Grotesk Project Authors, SIL Open Font License 1.1

Inter

Copyright 2016 The Inter Project Authors, SIL Open Font License 1.1

Pixelify Sans

Copyright 2021 The Pixelify Sans Project Authors, SIL Open Font License 1.1

Kein offizielles Minecraft-Produkt. Nicht von Mojang oder Microsoft genehmigt oder mit ihnen verbunden.